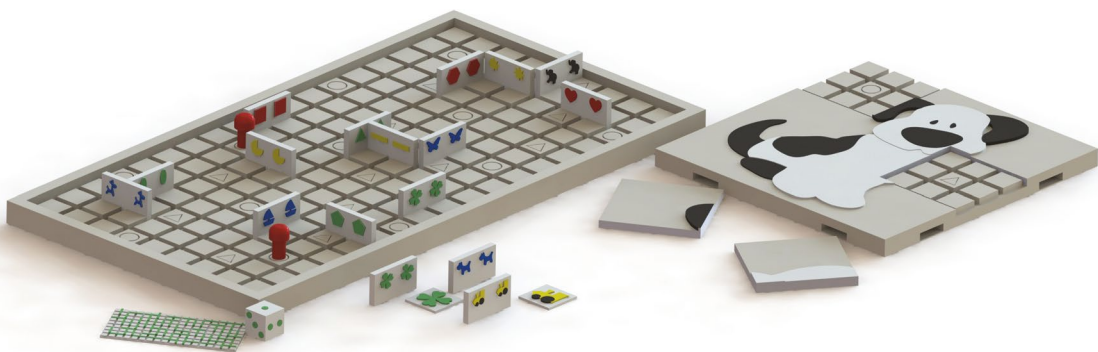




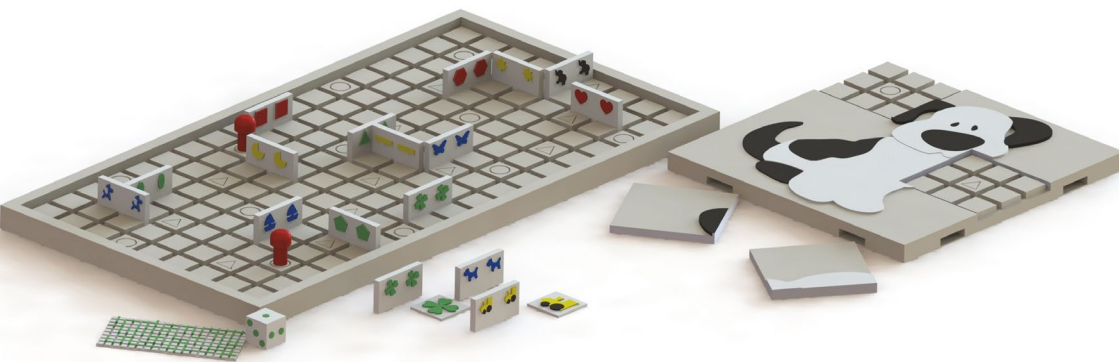
FEJLESZTŐ JÁTÉKCSALÁD

JÁTÉKSZABÁLY



0-3

Három év alatti gyerekeknek nem ajánlott az apró részek miatt.



A gyermekek számára kifejlesztett fejlesztő játéksalád négy különböző fejlesztő játékot biztosít a család számára, melyet 1 – 4 fő játszhat egyszerre. A játéksalád nagy hangsúlyt fektet a sérült gyermekek integrálására. Könnyebbé teszi - akár családon belül - a sérült gyermekekkel való közös játék élményét az ép szülők és testvérek számára. Egyszerű szabályai pár perc alatt elsajátíthatók, ugyanakkor a játék szerteágazó mivolta lehetővé teszi, hogy kezdők és haladók is próbára tegyék tudásukat. Természetesen minden játék játszható szemkötő nélkül is, ekkor is fejleszti a kicsik finommotorikáját,

- Keresd a páráját! - Párosító játék
- Puzzle játék
- Labirintus építő játék
- Labirintus társasjáték

- Keresd a párját! - Párosító játék
- Puzzle játék
- Labirintus építő játék
- Labirintus társasjáték

- 2 db játéktábla (A)
- 2 db játéktábla összekapcsoló elem (B)
- 1 db játéktábla rögzítőelem 'A' (C)
- 1 db játéktábla rögzítőelem 'B' (D)
- 60 db -labirintus- építő elem (30-30 db két készletben) (E)
- 30 db kártya elem (F)
- 5 db labirintus kártya 'A' (G)
- 5 db labirintus kártya 'B' (H)
- 27 db puzzle elem (9 db-os puzzle + 18 db-os puzzle) (I)
- 1 db dobókocka (J)
- 4 db bábu (K)
- 4 db szemkötő (L)
- 1 db vászonzsák (M)

- 2 db játéktábla (A)
- 2 db játéktábla összekapcsoló elem (B)
- 1 db játéktábla rögzítőelem 'A' (C)
- 1 db játéktábla rögzítőelem 'B' (D)
- 60 db -labirintus- építő elem (30-30 db két készletben) (E)
- 30 db kártya elem (F)
- 5 db labirintus kártya 'A' (G)
- 5 db labirintus kártya 'B' (H)
- 27 db puzzle elem (9 db-os puzzle + 18 db-os puzzle) (I)
- 1 db dobókocka (J)
- 4 db bábú (K)
- 4 db szemkötő (L)
- 1 db vászonzsák (M)

[illegible]



KERESD A PÁRJÁT! - PÁROSÍTÓ JÁTÉK

Életkor: 4+

Játékosok száma: 1 – 4 fő

Játék tartozékai:

- 30 db építő elem
- 30 db kártya elem
- 1 db vászonzsák
- 4 db szemkötő (annyi szemkötőre lesz szükség, ahány látó játékos játszik)

Játék célja:

A játékosok célja minél több összeillő - azonos mintával ellátott – labirintus építő elemet és lap elemet összepárosítani. Mindezt vakon, csakis a tapintásukra hagyatkozva.

Játék időtartama:

Egy menet általában 10 – 15 percre tart.

Játék menete:

- Az építő elemeket és a kártya elemeket is egy külön zsákba tesszük, majd jól összerázzuk a zsákokat.
- A látó játékosok szemüket a mellékelt szemkötővel eltakarják.
- Az építő elemeket tartalmazó zsák tartalmát kiöntjük az asztalra, hogy kényelmesen lehessen keresni az összeillő elemeket.
- Az első játékos húz egyet a kártya elemek közül (zsákból). Miután alaposan kitapintotta a kártyán található mintát, megpróbálja megkeresni az azonos mintával ellátott hozzátartozó labirintus elemet.
- Ha a kártya és a labirintus elem mintázata megegyezik, akkor az adott játékos újra próbálkozhat. Ha nem egyeznek a minták, úgy a soron következő játékos húz egy kártya elemet a zsákból és keresheti a hozzáillő építő elemet.
- A játék addig tart, amíg az összes elemnek meg nem lesz a párja.

Nyertes:

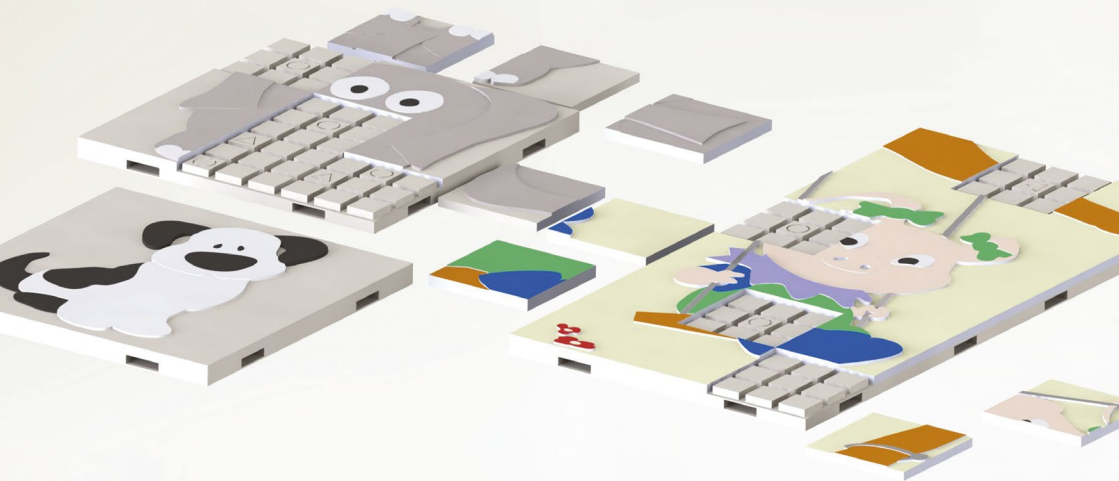
Az nyer, akinek a legtöbb párt sikerült megtalálnia.

Nehezítés:

Ha már profik vagytok a párosításban, akkor a keresést korlátozzátok (30 mp, 20 mp) egyre kevesebb időre.

TIPP:

- Valakit kinevezhetünk bírónak (látó játékos vagy tapasztalt látássérült játékos), aki szemkötő nélkül ellenőrzi, hogy jól történtek-e meg a párosítások.
- Játshatunk bíró nélkül is, ekkor minden játkos csak egyszer próbálkozhat – attól függetlenül, hogy sikeresen párosított az adott körben vagy sem. A játék végeztével, pedig kiderül ki gondolta jól, hogy megfelelően párosította össze az elemeket.



MILYEN KÉPET REJTENEK AZ ELEMEEK? – PUZZLE JÁTÉK

Életkor: 4+

Játékosok száma: 1 – 4 fő

Játék tartozékai:

- 2 db játéktábla
- 2 db játéktábla rögzítő elem
- 27 db puzzle elem
- 1 db vászonzsák
- 4 db szemkötő (annyi szemkötőre lesz szükség, ahány látó játékos játszik)

Játék célja:

A játékosok célja, hogy a puzzle elemekből kirakják a képet, majd megmondják mit ábrázol a kép.

Játék időtartama:

Egy menet általában 5 - 30 percig tart, a puzzle méretétől függően.

Játék menete:

- A játékosok eldöntik mekkora alapterületű táblán szeretnének játszani, majd kiválasztják a táblához tartozó puzzle elemeket. Ezeket egy zsákba tesszük.
- Ha a nagyobb táblára esik a választás, akkor ezt a rögzítő elemek segítségével összeépítik.
- A látó játékosok szemkötővel takarják le szemüket.
- A puzzle elemeket kiöntjük a zsákból, hogy kényelmesen lehessen keresni közülük.
- Az első játékos megpróbálja az egyik puzzle elemet elhelyezni a táblán, a soron következő játékos ugyanígy megpróbálja megkeresni a táblán egy puzzle elem helyét. És így tovább.
- A játéknak akkor van vége, ha összeáll a puzzle és kiadódik a kép.

Nyertes:

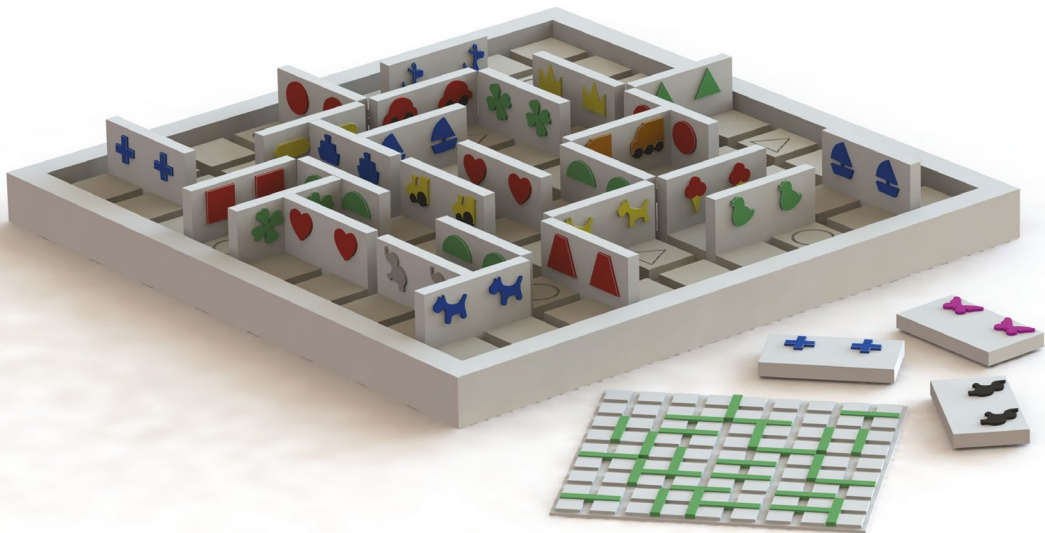
Ha egymás ellen játszik két játékos, akkor az nyer, akinek előbb sikerült kiraknia a puzzleját.

Nehezítés:

Több kép elemeit keverjük össze, így kell kirakni az adott képet.

TIPP:

- Játshatunk egymás ellen is, 2 játékos egyszerre rakhatja ki puzzleját a saját tábláján. (Csak a kis táblával játszható!)



ÉPÍTSÜNK LABIRINTUST! – LABIRINTUS ÉPÍTŐ JÁTÉK

Életkor: 6+

Játékosok száma: 1 – 4 fő

Játék tartozékai:

- 2 db játéktábla
- 2 db játéktábla rögzítő elem
- 60 db labirintus építő elem
- 10 db labirintus kártya elem
- 4 db szemkötő (annyi szemkötőre lesz szükség, ahány látó játékos játszik)

Játék célja:

A játékosok egymást segítve – összedolgozva - felépítik a labirintus kártyán megadott labirintust.

Játék időtartama:

Egy menet általában 20 - 45 percig tart, a puzzle méretétől függően.

Játék menete:

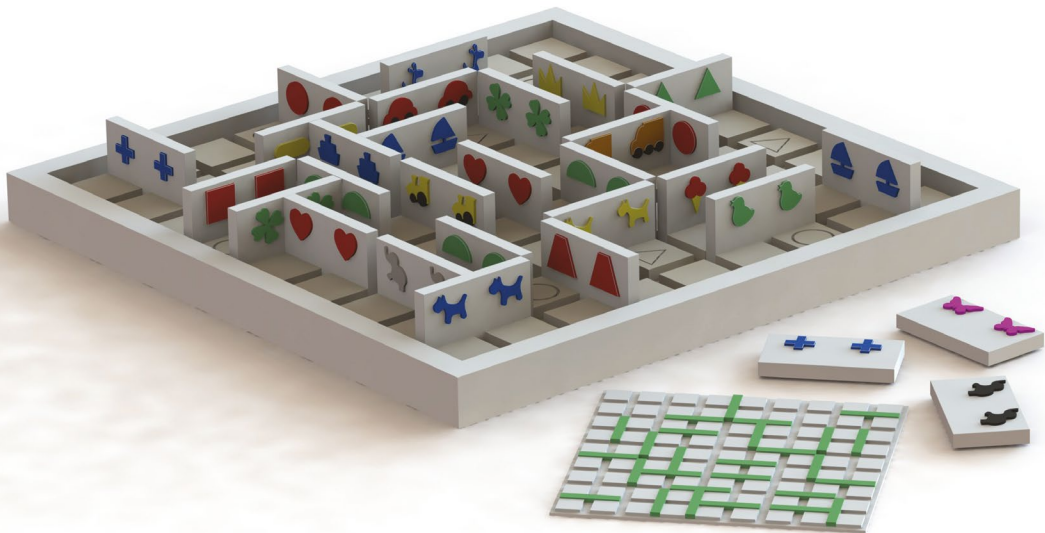
- A játékosok eldöntik mekkora alapterületű táblán szeretnének játszani, majd kiválasztják a táblához tartozó labirintus kártyát.
- Ha a nagyobb táblára esik a választás, akkor ezt a rögzítő elemek segítségével összeépítik.
- A látó játékosok szemkötővel takarják le szemüket.
- Az első játékos kitapintja a labirintus kártyán a felépítendő labirintust, majd megfog egy építő elemet és elhelyezi azt a megfelelő helyen a táblán. (A kiinduláshoz a labirintus kártyákon és a táblán is jelölve van a bal felső sarok)
- A következő játékos is kitapintja a felépítendő labirintust, majd vesz egy építő elemet és tovább építi a labirintust. És így tovább.
- A játék addig tart, amíg az adott labirintust nem sikerül felépíteni.

Nyertes:

Ha egymás ellen játszik két játékos, akkor az nyer, akinek előbb sikerült felépítenie a labirintust.

TIPP:

- Játshatunk egymás ellen is, 2 játékos / csapat egyszerre rakhatja ki a labirintust a saját tábláján. (Csak a kis táblával játszható!)



ÁTJUTSZ A LABIRINTUSON? – LABIRINTUS TÁRSASJÁTÉK

Életkor: 6+

Játékosok száma: 1 – 4 fő

Játék tartozékai:

- 2 db játéktábla
- 2 db játéktábla rögzítő elem
- 60 db labirintus építő elem
- 10 db labirintus kártya elem
- 1 db dobókocka
- 4 db bábu
- 4 db szemkötő (annyi szemkötőre lesz szükség, ahány látó játékos játszik)

Játék célja:

A játékosok bábuikkal mihamarabb keresztül jussanak a labirintuson. (felső sarokból átjutni az alsó átellenes sarokba)

Játék időtartama:

Egy menet általában 45 - 120 percre tart.

Játék menete:

- A játékosok eldöntik mekkora alapterületű táblán szeretnének játszani, majd kiválasztják a táblához tartozó labirintus kártyát és felépítik azt (szemek letakarása nélkül)
- Mindenki választ magának egy bábút (minden bábu más fejrésszel rendelkezik), melyet elhelyez a tábla felső oldalán. (jelölve).
- Az első játékos dob a kockával, majd lelépi a dobott számot, abba az irányba amerre szeretné.
- A soron következő játékos is dob a kockával és lelépi a dobott számot.
- A játéknak akkor van vége, ha valamelyik játékos átjutott a labirintuson.

Nyertes:

Az a játékos nyer, aki legelőször jut keresztül a labirintuson.

Nehezítés:

A játékosok a labirintus felépítésével kezdik a játékot.

A tábla mezőin található két fajta jelölés: „O” és „Δ”, melyekre lépve az alábbi utasításokat kell végrehajtani:

„O”: Még egyszer dobhat a játékos

„Δ”: egyszeri forgatással 90°-kal jobb irányba kell forgatni a táblát

TIPP:

- Játshatunk egymás ellen is, 2 játékos / csapat egyszerre rakhatja ki a labirintust a saját tábláján. (Csak a kis táblával játszható!)

